

SIR ARTHUR

CHARACTER PROFILE

MAIN	WS	BS	S	T	AG	INT	WP	FEL
STARTING	39	34	49	36	35	32	38	29
SECONDARY	A	W	SB	TB	M	MAG	IP	FP
STARTING	1	13	4	3	4	0		



Skills: Academic Know (Heraldry, Teologi), Command, Common Know (Empire), Gossip, Perception, Ride, Speak Language (Reik).

Talents: Disarm, SWG (2-handed), Undead.

Vampyr evner: Pass foør Human, Vampires Curse, Invigorating Vitæ.

— Humanity —
• • • • • 0 0 0 0

Velkommen til din vampyrrkarakter. Jeg forstår udmærket, hvis du bliver lidt overvældet over de mange sider, og de mange oplysninger, men jeg vil lige gøre klart, hvordan jeg vil foreslå, du læser og sætter dig ind i din karakter.

Dette første ark indeholder de rent tekniske oplysninger, som du ikke behøver lægge så meget på, da systemet ikke vil blive brugt meget. Det andet ark, forhistorien, er en lille historie, som fortæller om en vigtig oplevelse din karakter har haft. Denne oplevelse kan din karakter ikke huske, når han vågner. Det tredje ark er omkring baggrunden. Det fjerde og sidste ark i denne omgang, er omkring hvordan du er den første nat i spillet. Det er dette ark, du skal sætte dig bedst ind i.

Karaktererne har hver især nogle alvorlige problemer, som de skal løse med sig selv og hinanden, så derfor er det vigtigt, at du spiller din karakter overfor de andre, og får de personlighedstræk frem, som din karakter har. Sæt dig derfor godt ind i din karakter, og fortæl ikke noget til de andre omkring den, før efter spillet.

SIR ARTHUR

CHARACTER PROFILE

MAIN	WS	BS	S	T	AG	INT	WP	FEL
STARTING	69	42	60	46	54	42	65	29
SECONDARY	A	W	SB	TB	M	MAG	IP	FP
STARTING	1	19	6	4	5	0		



Skills: Academic Know (Heraldry, Teologi), Command +10, Common Know (Empire), Dodge blow, Gossip, Perception, Ride, Scale Sheer Surface, Speak Language (Reik).

Talents: Disarm, Frightening, SWC (2-handed, Fencing, Parrying), Undead.

Vampyr evner: Blood Drain, Pass for Human, Vampires Curse, Invigorating Vitue.

— Humanity —

• • • • • 0 0 0 0 0

SIR ARTHUR

CHARACTER PROFILE

MAIN	WS	BS	S	T	AG	INT	WP	FEL
STARTING	69	42	81	63	54	42	70	29
SECONDARY	A	W	SB	TB	M	MAG	IP	FP
STARTING	2	25	8	6	6	0		



Skills: Academic Know (Heraldry, Teologi), Command +10, Common Know (Empire), Dodge blow, Gossip, Perception, Ride, Scale Sheer Surface, Speak Language (Reik), Torture.

Talents: Disarm, Frightening, SWG (2-handed, Fencing, Parrying), Undead.

— Humanity —

Vampyr evner: Blademaster, Blood Drain, Pass for Human, Vampires Curse, Invigorating Vitae.

• • ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○