

Remember the Amazons

Remember the Amazons er en Warhammer-fortælling om fem mægseje kvinder, der på trods af modgang kæmper sig til finalen i den helt store Blood Bowl-turnering. Scenariet skifter mellem storladen sportsepik, nervepirrende action og inderligt karakterspil og udnytter disse skift dramatisk.

Scenariet er et feel good-drama om det første kvindelige Blood Bowl-hold i Imperiet. Det er et sportsscenario sat i Warhammer Fantasy og dennes karakteristiske grimhed og humor, med fokus på mørk middelalder og ikke på halvfjollede orker og rottemænd. The Amazons er et underdog-hold. De møder modstand i form af omverdenens sexisme, og samtidig er de et helt nyt hold, som ikke spås en chance i den store Spike! Magazine Tournament. Men på trods af modgang, kæmper de sig helt til finalen, og vi spiller dem således fra nederlag til sejr.

Roller

Vi spiller historien om the Amazons' fem stjernespilleres privatliv, der forvikles i takt med den berømmelse, medgang og modgang, de opnår undervejs i turneringen. Som det hører sig til i sportsfilmgenre, møder de både indre og ydre modstand og har mulighed for at udvikle sig som mennesker undervejs i fortællingen.

Fx er der ...

Catcher'en Adele Schnell, der er på flugt. Som yngste datter i adelsfamilien Alptraum er hun flygtet fra udsigten til et politisk tvangsægteskab. Adele har også fået opbygget sig en spillegæld til den tileanske mafia, som hun er løbet fra. Hun kæmper både med sin egen impuls til at flygte fra problemerne og med privilegieblindhed over for sine medspillere.

Udover Adele, spiller vi roller såsom **Blitzeren Kirsten Snö**, en ex-pit fighter, der er mærket af skader og stædighed; holdets **Big Guy, Liza 'Bette Zug' Fleischer**, der står i skyggen af sin far, stjernespilleren Mighty Zug; og de to søstre **Liberkoft**, der har skabt holdet. Den ældste søster, **Liza (Thrower)**, elsker Blood Bowl, men har ikke rigtig talent for det. Den yngste, **Lutmilla (Blitzer)**, er meget talentfuld, men spiller kun for sin storesøsters skyld.

Der er selvfølgelig et hav af andre konflikter og relationer, der skal drive personfortællingen frem. Det er et scenarie om hovedpersonernes udvikling som mennesker.

Scenariets struktur

Holdet rejser rundt i Imperiet og spiller kampe mod andre menneskehold i Spike! Magazine Tournament. Scenariet skifter mellem kampe og karakterspil ind mellem kampene. De rejser ikke rundt i et vakuum, men i en verden, hvor deres fortid venter på dem i næste by. Det være sig mafia, en tidligere elsker, forældre og fjender. Disse vil påvirke dem ift. kampene. Og undervejs i kampene får spillere Star Player Points, som giver dem særlige evner, de også kan bruge uden for kampene. Der bliver spillet 3 kampe, men der vil også være en sportsmontage lidt over halvvejs igennem scenariet.

Spilstil

Scenariet er et klassisk rollespil, hvor man "skuespiller" sin karakter uden nødvendigvis at rejse sig fra stolen. Star Player-evnerne er bløde "systemløse" evner, der definerer rollen ift. fiktionen, såsom: *"Der er ingen, der kan indhente Adele, Imperiets hurtigste catcher."* Eller senere i fortællingen: *"Adele flygter ikke, men tager konfrontationen og vinder den, delvist."*

Der er fortælleelementer under kampene, og sportsmontagen fortælles i fællesskab af spillerne ud fra hjælpekort med stikord. Under kampene slår spillerne også terninger, vi benytter her "block dice" (Blood Bowl-terninger).

Mekanik til kampene

Selve resultatet af kampene er givet på forhånd, men ikke hvad der sker undervejs i kampene.

Hver kamp har en række højdepunkter, som på forhånd er beskrevet og ligger frit fremme for spillerne. Nogle af dem indeholder et terningkast, nogle af dem et dilemma, men fælles for dem alle er, at de giver Star Player Points og at de skal fortælles/udspilles. Et dilemma kan være: *"Vælg om dit block imod Fritz lykkes eller ej – hvis det lykkes, brækker du ryggen på stakkels Fritz."*

Rollerne kan komme til skade i et voldeligt højdepunkt – det er jo Blood Bowl – men man vælger selv, som spiller, om det skal ske.

Spillerne bestemmer også, hvornår en kamp slutter – ikke alle højdepunkter behøver komme i spil.

Alt i alt, er Remember the Amazons et moderne Warhammer-scenarie, der forsøger at tilfredsstille både den brede fantasyspillerbase og dem, der gerne vil have en følelsesladet og episk fortælling med hovedpersonernes udvikling i centrum.

Med Sportslig Salut

Johannes Busted Vestergaard

Stats

Antal: Fem spillere og en spilleleder.

Type: langt scenarie, der tager omkring 5 timer.

Genre: Sportsscenario, sat i Warhammer-verdenen, men gør ikke brug af Warhammer-reglerne.

Forfatter: Johannes Busted Vestergaard, johsbusted@gmail.com, 31 71 91 41.