

ALBERT TROUFOUT

CHARACTER PROFILE								
MAIN	WS	BS	S	T	AG	INT	WP	FEL
STARTING	38	32	30	29	49	37	22	35
SECONDARY	A	W	SB	TB	M	MAG	IP	FP
STARTING	1	11	3	2	4	0		



Skills: *Academic Know (Heraldry), Charm, Common Know (Breton), Dodge blow, Gossip, Perception, Ride, Speak Language (Breton, Reik).*

Talents: *Disarm, Keen Senses, SWG (Fencing, Parrying, Undead).*

Vampyr evner: *Pass foor Human, Vampires Curse, Invigorating Vitae.*

— Humanity —



Velkommen til din vampyrkarakter. Jeg forstår udmærket, hvis du bliver lidt overvældet over de mange sider, og de mange oplysninger, men jeg vil lige gøre klart, hvordan jeg vil foreslå, du læser og sætter dig ind i din karakter.

Dette første ark indeholder de rent tekniske oplysninger, som du ikke behøver lægge så meget vægt på, da systemet ikke vil blive brugt meget. Det andet ark, forhistorien, er en lille historie, som fortæller om en vigtig oplevelse din karakter har haft. Denne oplevelse kan din karakter ikke huske, når han vågner. Det tredje ark er omkring baggrunden. Det fjerde og sidste ark i denne omgang, er omkring hvordan du er den første nat i spillet. Det er dette ark, du skal sætte dig bedst ind i.

Karaktererne har hver især nogle alvorlige problemer, som de skal løse med sig selv og hinanden, så derfor er det vigtigt, at du spiller din karakter overfor de andre, og får de personlighedstræk frem, som din karakter har. Sæt dig derfor godt ind i din karakter, og fortæl ikke noget til de andre omkring den, før efter spillet.

ALBERT TROUFOUT

CHARACTER PROFILE

MAIN	WS	BS	S	T	AG	INT	WP	FEL
STARTING	48	42	51	49	66	45	45	45
SECONDARY	A	W	SB	TB	M	MAG	IP	FP
STARTING	1	16	5	4	5	0		



Skills: *Academic Know (Heraldry), Charm, Common Know (Breton), Dodge blow, Gossip, Perception, Ride, Scale Sheer Surface, Search, Speak Language (Breton, Reik).*

Talents: *Disarm, Keen Senses, Night Vision, Schemer, SWG (Fencing, Parrying), Undead.*

Vampyr evner: *Pass foot Human, Vampires Curse, Invigorating Vitae.*

— Humanity —



ALBERT TROUFOUT

CHARACTER PROFILE								
MAIN	WS	BS	S	T	AG	INT	WP	FEL
STARTING	70	52	61	71	66	42	65	35
SECONDARY	A	W	SB	TB	M	MAG	IP	FP
STARTING	2	23	6	7	6	0		



Skills: *Academic Know (Heraldry), Charm, Common Know (Breton), Dodge blow, Gossip, Perception, Ride, Scale Sheer Surface, Search, Speak Language (Breton, Reik).*

Talents: *Disarm, Frightening, Keen Senses, Natural Weapons (Klor - Impact, Precise), Night Vision, Schemer, SWG (Fencing, Parrying), Undead.*

Vampyr evner: *Pass foot Human, Vampires Curse, Invigorating Vitae.*

— Humanity —

● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○