

Forsyn* 1938

I år 1938 er New England-byen Providence meget anglo-amerikansk med et stort italiensk-amerikansk og irisk-amerikansk mindretal. Bys største industri, tekstilindustrien, lider under depressionen og lukninger af fabrikker skaber massiv arbejdsløshed. Til gengæld er byen ved at opbygge en smykkefremstillingsindustri, hvilket blandet andet beskæftiger østeuropæiske jødiske mindretal, men også immigranter fra Polen, Litauen og Portugal.

Hele USA gennemgår en vanvittig økonomisk depression. Med Hitler i Tyskland og borgerkrigen i Spanien er endnu en verdenskrig er på vej, hvilket man endnu ikke ved i USA.



Man får nogle billeder af tiden i Indiana Jones (Raiders of the Lost Ark er sat i 1936, The Temple of Doom foregår året før i 1935, The Last Crusade er sat i 1912 og 1938(!)) og *Oh Brother, where art thou?* Plus *Bonnie and Clyde*. Den første Supermanstegneserie (Action Comix no. 1) udkommer i 1938. H. P. Lovecraft dør Providence i 1937.

I spiller ganske almindelige unge amerikaner der desværre er arbejdsløse og derfor roder sig ud i noget med nogle gangster og andre monster. I må gerne læse lidt op på tiden, men ikke for meget, da jeg har bygget historiske begivenheder ind i kampagnen.

Tænk kampagnen som en slags plup'ed Call of Cthulhu med gangster.

Jeg har sendt en vejledning med spørgsmål som vi skal bruge når vi laver spilpersoner. I må gerne læse

vejledningen, men lad være med at gå i panik over I ikke forstår systemet vi skal med. Det er der ingen af jer der gør.

For resten hedder systemet Savage Worlds og det er både enkelt og godt.

*) Providence er latin for "forsyn".